

Minecraftで楽しく学べる Pythonプログラミング

初版 第1刷 正誤表 (2017年10月26日現在の情報です)

※凡例

赤い文字 = 間違った表記

青い文字 = 正しい表記

◎P.3 目次Section 5-4

誤: 剣でたたいた場所を金ブロックに変更する

正: 剣でたたいた場所をダイヤモンドブロックに変更する

◎P.10 「Pythonとは」の本文最終行

誤: WindowsとMac (→P.10) のインストール手順を順に説明していきます

正: WindowsとMac (→P.14) のインストール手順を順に説明していきます

◎P.20 Hint

誤: Macユーザーは環境準備の最後に必ず設定しておきましょう (→P.20)

正: Macユーザーは環境準備の最後に必ず設定しておきましょう (→P.56)

◎P.52 Hint

誤: Fiderメニュー

正: Finderメニュー

◎P.123 本文中段

誤: 真下のブロックがダイヤモンドブロックに早変わりします

正: 真下のブロックが金ブロックに早変わりします

◎P.125 図版番号

誤: 図5-2-2

正: 図5-2-3

◎P.132 Sectionタイトル

誤: 剣でたたいた場所を金ブロックに変更する

正: 剣でたたいた場所をダイヤモンドブロックに変更する

◎P.147 本文下から2行目の図版番号

誤: プログラムを実行すると図7-2-3のように

正: プログラムを実行すると図7-1-3のように

◎P.176 Column 「sorted()について」本文内

誤: 無名変数

正: 無名関数